基本信息

男 25岁 百易图阿拉伯有限公司 产品部 UI 设计师

2019年-至今

核心技能

专业技能 用用面设计,交互设计,组件化设计,任务管理。Figma爱好者。

其他技能 喜欢钻研各类新奇的互联网产品,执行力,学习能力。

工作经历

百易图阿拉伯有限公司 | 产品部 | UI设计师

2022.05—至今

工作职责

- 进行用户研究: 我通过调研、访谈和原型测试来了解用户的需求和偏好,并将这些信息转化为设计原则。
- 设计界面和交互: 使用 Figma 进行设计, 创建产品的视觉设计和用户流程图。
- 合作完成设计: 我与开发团队协作,解决技术问题,并不断迭代设计,直到达到项目预期的质量水平。
- 测试和优化产品: 我通过 A/B 测试和用户测试来确定哪些设计方案最有效,并对产品进行优化。

工作业绩

- 推行组内Figma协作化工作流程,使得产品开发设计实时协作。
- 迭代升级了基于投资业务线场景的设计规范及组件库的搭建,为设计提效进行了赋能。

北京龙湖集团 | DXC设计部 | UI 设计师

2021.04-2022.03

工作职责

- 基于业务需求和产品现状,设计B端产品视觉设计(web、移动端),提炼和沉淀行业解决方案,并对产品交付和效果与价值负责。
- 了解业务场景,深挖业务痛点,协同上下游场景,寻找设计价值机会点。
- 根据产品及业务需求把控整体视觉风格,制定视觉规范及组件库的创建,并推动执行。

工作业绩

- 推行组内Figma协作化工作流程,使得产品开发设计实时协作。
- 迭代升级了基于投资业务线场景的设计规范及组件库的搭建,为设计提效进行了赋能。

北京智己科技有限公司 | 产品部 | UX 设计师

2019.08-2021.02

工作职责

- 负责 APP 整体视觉设计及用户体验,主要包括 APP 功能、交互、界面、图标等统一的设计。
- 充分应用视觉设计经验,结合用户研究和产品分析的成果,与产品经理、前端开发工程师密切合作,持续提高界面的用户体验;
- 参与用户研究,根据用户研究的结果对设计方案进行优化;体验产品并找出相关细节优化点,包含于视觉,功能,交互等方面持续优化,提升用户体验

工作业绩

● 首次独立主导设计社交产品【Moody】产品风格定义和界面交互设计。

教育经历

学校 2015.09-2019.07

北京印刷学院 | 数字媒体艺术设计 | 本科 | 北京

校内经历

